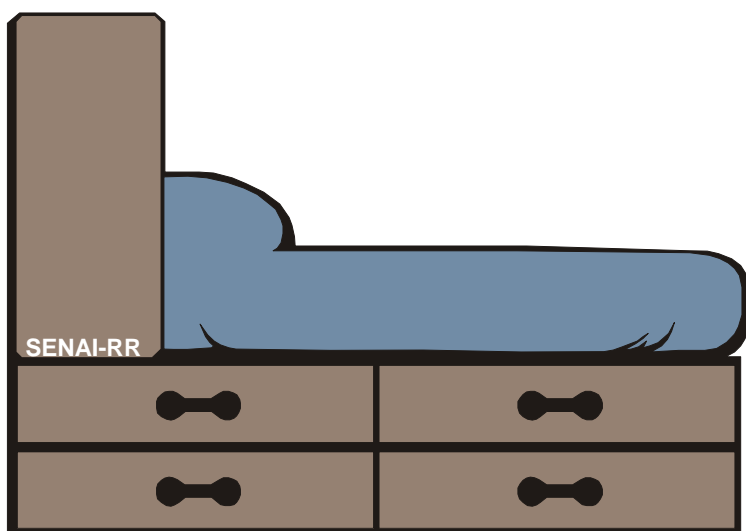
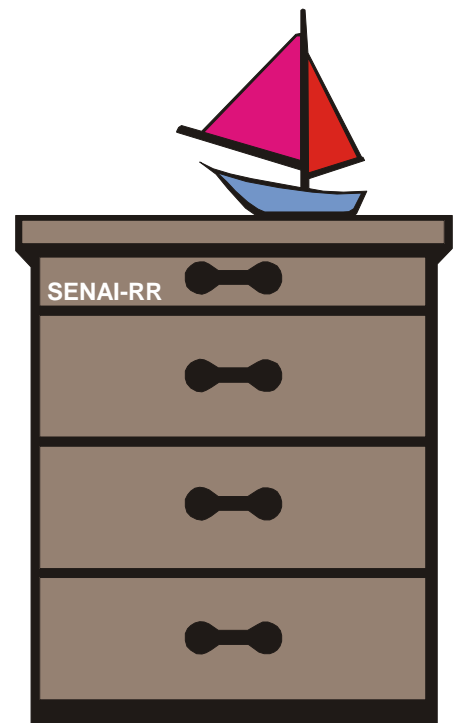


MADEIRAMOBILIÁRIO



SENAI, SUA CONQUISTA PROFISSIONAL

ORGANIZAÇÃO CURRICULAR DOS CURSOS

1. TÍTULO	DESENHISTA DE MÓVEIS CBO – 3184-25
2. OBJETIVO	Preparar profissionais para realizar desenhos detalhados de peças e conjuntos do mobiliário sob supervisão técnica, trabalhando em conformidade com normas legais e procedimentos de qualidade, saúde e segurança e preservação ambiental.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando será capaz de executar desenhos de plantas de móveis, baseando-se nas características do projeto original e utilizando instrumentos e materiais de desenho para orientar os trabalhos de construção e montagem de mobiliário bem como copiar desenhos de projetos detalhados e elaborar o seu próprio projeto.
4. MODALIDADE	Especialização Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Formatos e Padronizados de Papel; ☞ Margens; ☞ Legenda; ☞ Caligrafia Técnica; ☞ Identificação de Vistas; ☞ Supressão de Vistas; ☞ Identificação e Leitura de Cotas, Símbolos e Materiais; ☞ Regras de Cotagem; ☞ Cotagem de Detalhes; ☞ Símbolos e Convenções; ☞ Símbolos em Materiais Perfilados; ☞ Convenções para Acabamento de Superfícies; ☞ Indicação de Estado de Superfície; ☞ Perspectivas;

	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Cortes; ☞ Hachuras; ☞ Corte Total; ☞ Meio Corte; ☞ Corte parcial; ☞ Seções; ☞ Rupturas; ☞ Omissão de Corte; ☞ Vistas Auxiliares; ☞ Vistas Auxiliares simplificada; ☞ Rotação de Detalhes Oblíquos; ☞ Vistas Parciais; ☞ Conjuntos de Móveis; ☞ Representação de Conjuntos de Móveis.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 5ª série Idade mínima: 16 anos Curso de Marceneiro ou atuar na área
7. CARGA HORÁRIA	80 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	15 alunos

Figura 63 – Desenhista de Móveis

1. TÍTULO	ESTOFADOR DE MÓVEIS CÓD. CBO 7652-35
2. OBJETIVO	Preparar profissionais para realizar a confecção e a instalação de artefatos de tecido e couro, confeccionar moldes e cortar materiais, realizar acabamentos e revestir artefatos de tecido e couro, efetuar manutenção produtiva de máquinas e equipamentos, seguindo normas de segurança, higiene, saúde, qualidade e proteção ao meio ambiente.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando será capaz de reparar estofados nos mais diversos materiais, bem como manusear com segurança equipamentos pneumáticos e máquinas de costura industrial e identificar defeitos e corrigi-los.
4. MODALIDADE	Qualificação Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Cálculo técnico; ☞ Desenho técnico; ☞ A estrutura dos móveis estofados; ☞ Tapeçaria; ☞ Costura de capas de móveis estofados; ☞ Prática profissional.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 5ª série Idade mínima: 16 anos
7. CARGA HORÁRIA	160h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	15 alunos

Figura 64 – Estofador de Móveis

1. TÍTULO	MARCENEIRO CÓD. CBO 7711-05
2. OBJETIVO	Preparar profissionais para confeccionar e reparar móveis e objetos em madeira, em todo seu processo fabril, através de plantas e especificações técnicas, operando equipamentos manuais e elétricos e observando as normas técnicas de segurança.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando será capaz de confeccionar móveis, utilizando equipamentos e ferramentas adequadas.
4. MODALIDADE	Qualificação Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Especificar qualificar madeiras, acessórios, ferragens, acabamentos e materiais auxiliares necessários para confecção de produtos de madeira, seguindo normas técnicas, especificações de materiais e instruções de fabricantes; ☞ Planejar a produção de peças de móveis e objetos de madeira e derivados, determinando operações e etapas a serem realizados, recursos necessários, pessoas envolvidos, cronogramas de execução e custos previstos; ☞ Selecionar materiais, ferramentas equipamentos necessários à execução do trabalho; ☞ Prever pontos críticos inerentes aos processos; ☞ Elaborar orçamentos; ☞ Confeccionar gabaritos e moldes para execução das peças de móveis e objetos de madeira e derivados; ☞ Regular máquinas para obter componentes de

	<p>móveis e objetos de madeira e derivados conforme o projeto;</p> <ul style="list-style-type: none">☞ Usinar componentes de móveis e objetos de madeira e derivados conforme o projeto;☞ Usinar componentes de móveis e objetos de madeira e derivados em máquinas operatrizes;☞ Montar móveis e produtos de madeira e derivados;☞ Aplicar revestimentos em móveis e objetos de madeira e derivados;☞ Realizar operações de acabamento em móveis e objetos de madeira e derivados;☞ Verificar resistência dos produtos a serem utilizados para confecção de móveis e objetos de madeiras e derivados;☞ Reparar móveis e objetos de madeira e derivados;☞ Interagir com pessoas envolvidas no processo;☞ Selecionar e utilizar fontes de consulta para obtenção de informações necessárias aos processos de fabricação de móveis e objetos de madeira e derivados;☞ Aplicar procedimentos técnicos, normas ambientais, de segurança, de saúde e higiene no trabalho e padrões de qualidade adequados aos processos de fabricação de móveis e objetos;☞ Utilizar máquinas, equipamentos, ferramentas, instrumentos e materiais referentes ao processo de fabricação de móveis e objetos de madeira de madeira e derivados;☞ Utilizar recursos existentes de forma racional e econômica;
--	---

	<ul style="list-style-type: none">☞ Manter ambiente de trabalho limpo e organizado;☞ Realizar lubrificação nas máquinas.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 5ª série Idade mínima: 16 anos
7. CARGA HORÁRIA	160 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	15 alunos

Figura 65 – Marceneiro

1. TÍTULO	PINTOR DE MÓVEIS
2. OBJETIVO	Preparar profissionais para identificar, preparar e aplicar tintas em superfícies e retocar superfícies pintadas, observando as normas técnicas de segurança.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando será capaz de pintar móveis de madeira, MDF e derivados.
4. MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Educação ambiental; ☞ Noções de Higiene e Segurança no Trabalho; ☞ Preparação da madeira/ MDF/ Compensados; ☞ Noções de Tecnologia da Pintura; ☞ Emassamento dos defeitos; ☞ Efeitos de Pintura: <ul style="list-style-type: none"> Marmorizado; Granitado; Envelhecimento; Texturizado; Patina; Decapé; Gota d'água.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 5ª série Idade mínima: 16 anos Curso de Marceneiro ou atuar na área
7. CARGA HORÁRIA	30 horas
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	15 alunos

Figura 66 – Pintor de Móveis