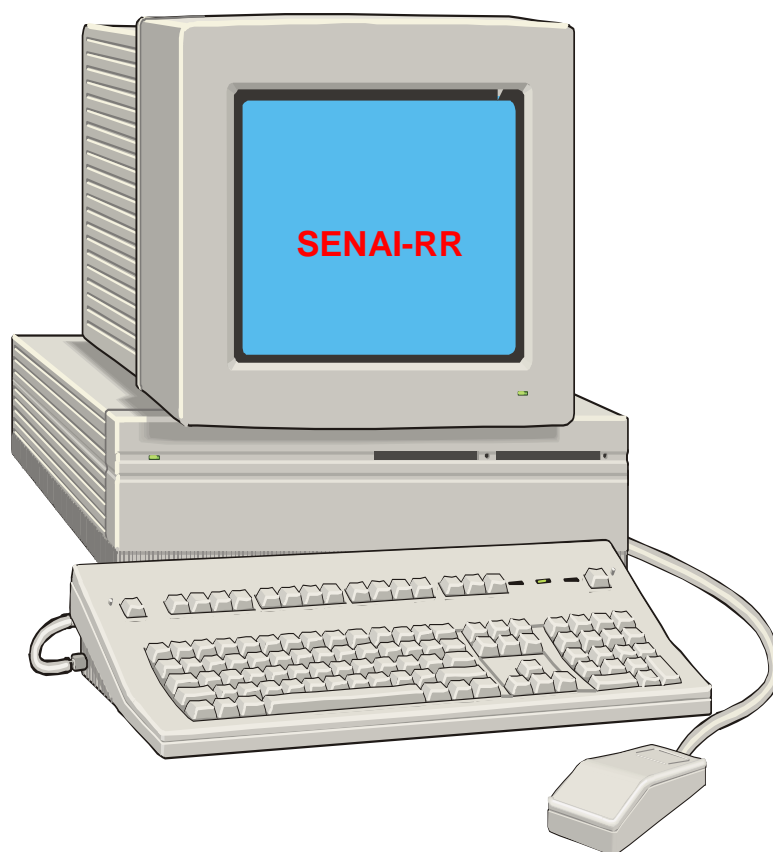


INFORMÁTICA



SENAI, SUA CONQUISTA PROFISSIONAL

ORGANIZAÇÃO CURRICULAR DOS CURSOS

1. TÍTULO	ATUALIZAÇÃO EM INFORMÁTICA
2. OBJETIVO	Atualizar o profissional ou estudante na utilização de ferramentas que são agregadas ao surgimento de novos sistemas e aplicações comerciais.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ser capaz identificar e utilizar ferramentas de nova versão de sistema operacional e aplicativos comerciais.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Windows: Conhecer e explorar o novo layout do Windows7. ☞ Word: Conhecer a nova estrutura do Word 2010; Identificar o local de cada ferramenta e comando; Compreender o uso de novas ferramentas. ☞ Excel: Conhecer a nova estrutura Excel 2010; Identificar o local de cada ferramenta e comando; Compreender o uso de novas ferramentas.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7ª série do ensino fundamental. Idade mínima: 16 anos. Comprovar a conclusão do curso Informática Básica.
7. CARGA HORÁRIA	15h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 44 – Atualização em Informática

1. TÍTULO	AUTOCAD 2D – com Ênfase em Arquitetura
2. OBJETIVO	Proporcionar ao treinando uma capacitação prática e de alto nível em desenho assistido por computador – CAD.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto para utilizar as ferramentas e comandos necessários para elaborar projetos 2D, tornando-se um profissional interado dos principais comandos do AUTOCAD.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Conceitos Básicos; ☞ Iniciando um Projeto; ☞ OSNAP- Ponto de atração no Objeto; ☞ Ferramentas Draw (desenho); ☞ Ferramentas Modify – Edição; ☞ Hatch – Hachuras –Preenchimentos; ☞ Layers; ☞ Blocos; ☞ Dimensionamento; ☞ Impressão; ☞ Projeto de uma casa; ☞ Otimizando seu trabalho.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7ª série do ensino fundamental e ter conhecimentos equivalentes ao curso Informática Básica. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	80 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 45 – AutoCad 2D com Ênfase em Arquitetura

TÍTULO	BROFFICE
<p>2. OBJETIVO</p>	<p>Capacitar o aluno de forma simples e didática no uso das ferramentas: Writer (processador de texto) usando recursos de processamento de textos e mala direta; Calc (planilha de cálculos) criando planilhas com cópias relativas, cópias absolutas e gráficos; Impress (Apresentação) utilizar os recursos de slides pra apresentações.</p>
<p>3. PERFIL PROFISSIONAL</p>	<p>Ao final do curso o treinando estará apto para realizar tarefas, utilizando os recursos dos softwares: Writer, Calc, Impress, bem como, conhecendo a filosofia de trabalho do Broffice.</p>
<p>4. NÍVEL/MODALIDADE</p>	<p>Aperfeiçoamento Profissional</p>
<p>5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO</p>	<ul style="list-style-type: none"> 🔑 Processador de Texto: Abrir o Processador de Texto Writer; Edição de Textos; Gravar e Abrir um Texto; Mover e Copiar Texto; Localizar & Substituir Texto; Corretor Ortográfico; Formatação do Texto; Marcas e Numeração; Cabeçalho, Rodapé e Notas de Rodapé; Tabulação e Tabelas; Mala Direta e Imprimir Textos; 🔑 Planilha Eletrônica: Abrir a Planilha Eletrônica Calc; Edição de Dados na Planilha; Entrada de Dados na Planilha; O Uso de Funções; Formatação da Planilha; Cópias Absolutas; Planilhas Inteligentes; Gráficos e Imprimir Planilhas; 🔑 Apresentação - Abrir o Programa de Apresentação Impress; Edição de uma Apresentação; Inserir novo Slide; Inserindo um Fundo na Apresentação; Transição de Slides; Desenhos e Figuras e Imprimir Apresentações.

6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7 ^a série do ensino fundamental. Ter conhecimentos equivalentes ao curso de Informática Básica. Idade mínima: 16 anos
7. CARGA HORÁRIA	60 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 46 – Broffice

1. TÍTULO	DESIGNER GRÁFICO
2. OBJETIVO	Preparar profissionais para editar textos, imagens e figuras, gerar layout e arte final para revistas, folders e jornais para o mercado gráfico em geral utilizando programas de computação e procedimentos técnicos.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ser capaz de criar projetos visuais de comunicação e informação aplicando aspectos estéticos.
4. MODALIDADE	Especialização Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<p>FUNDAMENTOS</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Utilização dos aplicativos ☞ Produção gráfica ☞ Sistemas de impressão <p>PHOTOSHOP</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Ferramentas ☞ Principais formatos de imagens bitmap ☞ Espaço de cor, tamanho e resolução ☞ Seleção e demarcadores (Paths) ☞ Transformação ☞ Camadas ☞ Ajustes de cor ☞ Retoque ☞ Tratamento de imagem ☞ Histórico (History) ☞ Ações (Actions) ☞ Canais ☞ Mascaramento ☞ Filtros ☞ Conversão de RGB em CMYK <p>CORELDRAW</p> <ul style="list-style-type: none"> ☞ Ferramentas ☞ Cores, gradiente, padronagens e fractais ☞ Textos ☞ Manipulação de objetos

	<ul style="list-style-type: none"> 👉 Desenho 👉 Efeitos 👉 Código de barras 👉 Importação e exportação
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 8ª série. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	100h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos

Figura 47 – Designer Gráfico

1. TÍTULO	INFORMÁTICA AVANÇADA
2. OBJETIVO	Proporcionar ao treinando habilidades para utilizar os recursos avançados de planilha eletrônica e os recursos avançados do processador de texto.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto para realizar tarefas, utilizando os recursos avançados dos softwares Excel e Word, bem como, principais funções, base de dados, tabelas dinâmicas, análise de dados, criação de mala direta utilizando o Excel, trabalhar com documentos extensos, formulários e modelos, funções Menu de acesso rápido.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Excel Avançado: ☞ Revisão básica: formatação, configuração, visualização e funções: soma, média, mínimo, máximo e SE; ☞ Classificação crescente e decrescente; ☞ Função SE com duas vertentes; ☞ Formatação condicional; ☞ PROCV; ☞ PROCH; ☞ Cont.SE; ☞ Funções de Banco de Dados; ☞ Tabela Dinâmica; ☞ Subtotais; ☞ Vínculo de Planilhas; ☞ Filtros; ☞ Classificação de Dados; ☞ Gráficos Personalizados; ☞ Proteção de células, planilhas e pastas. ☞ Comentários; ☞ Área de Transferência;

	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Funções: Maiúscula, Agora, Hoje, SomaSE, MédiaSE, ☞ Formulário. ☞ Word Avançado: ☞ Revisão Básica: Formatação, configuração, visualização, parágrafos, colunas, Tabelas e imagem; ☞ Estilos e Formatação; ☞ Quebras; ☞ Índice, Remissivo; ☞ Personalizar barra de acesso rápido; ☞ Formulários; ☞ Ferramentas de Tabela (Layout e Design); ☞ Notas de rodapé; ☞ Folha de Rosto; ☞ Ferramenta Equação; ☞ Mala Direta; ☞ Hiperlink; ☞ Modelos de documentos; ☞ Senha de proteção e gravação; ☞ Criação de PDF; ☞ Converter, Proteger Documento e Verificando Problemas.
<p>6. REQUISITOS PARA INGRESSO</p>	<p>Escolaridade mínima: 7^a série.</p> <p>Ter concluído o curso de Atualização em Informática ou Informática Básica até seis meses antes do início do curso.</p> <p>Idade mínima: 16 anos.</p>
<p>7. CARGA HORÁRIA</p>	<p>80 h</p>
<p>8. Nº DE ALUNOS POR TURMA</p>	<p>Até 20 alunos.</p>

Figura 48 – Informática Avançada

1. TÍTULO	INFORMÁTICA BÁSICA
2. OBJETIVO	Proporcionar ao treinando habilidades para utilizar os recursos do sistema operacional Windows, e os recursos básicos, Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint e Internet.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto para executar tarefas básicas em informática, assim como utilização do Word, Excel e PowerPoint, bem como os recursos do Windows para manipulação de arquivos e configurações básicas do sistema operacional e ainda realizando navegação na Internet.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Windows: Conhecer e Explorar o Sistema Operacional; Conhecer e Configurar Tela de Boas Vindas do Windows, Configurar Mouse, Teclado, Data/hora e Vídeo; Mover, Copiar, Recortar, Criar Pastas, Arquivos e Atalhos, Excluir e Recuperar Pastas e/ou Arquivos, Gravação de Dados; ☞ Word: Abrir, Mover, Exibir, Selecionar, Digitar, Alterar, Salvar, Fechar, Configurar Páginas, Margem, Papel Layout; Visualizar e Imprimir Documentos; Localizar, Substituir, Corrigir e Formatar Textos; Adicionar Imagens, Marcadores, Numeração, Bordas, Sombreamento, Colunas e Tabelas; ☞ Excel: Conhecer Barras de Menus, Faixas de Opções, Pastas e Planilhas (guias); Criar Tabelas e Inserir Gráficos, Ferramentas do Gráfico (Layout e Design); Selecionar, Inserir Dados, Excluir, Salvar, Visualizar e Imprimir Tabelas de Dados; Executar Cálculos: Soma, Subtração, Multiplicação, Divisão, Média, Se, Máximo e Mínimo; ☞ PowerPoint: Criar, Editar, Formatar e Personalizar, Organizar, Usar Formas, Animar, Testar

	Intervalos de Tempo e Visualizar Apresentações; ☞ Internet: Pesquisar, Navegar e Criar E-mail.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7ª série do ensino fundamental. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	100 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 49 – Informática Básica

1. TÍTULO	LINUX – BÁSICO
2. OBJETIVO	Proporcionar ao treinando conceitos de administração do sistema Linux, incluindo o gerenciamento de contas de usuários e sistemas de arquivos e automação de tarefas rotineiras.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto para trabalhar com o software desde a instalação do programa, utilização básica das interfaces gráficas e conceitos sobre a configuração do sistema. Assim como também aprenderá a manusear as principais funções básicas das interfaces gráficas KDE e GNOME, efetuar diversos comandos de administração do sistema, como o do controle de usuários e definição de suas permissões com os respectivos comandos.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Instalação do Linux ; ☞ O ambiente Gráfico kde; ☞ Área de trabalho; ☞ Barra de tarefas; ☞ Menu iniciar kde; ☞ Gerenciador de janelas – konqueror; ☞ Criando pastas no konqueror; ☞ Renomeando uma pasta; ☞ Deletando arquivos; ☞ Mover, copiar e colar arquivos e pastas; ☞ Lixeira; ☞ Botões de controle da janela; ☞ Kedit; ☞ Utilização de discos dispositivos e periféricos; ☞ Utilizando um pendrive;
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 6ª série e ter conhecimentos equivalentes ao curso Informática Básica.

	Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	40 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 50 – Linux Básico

1. TÍTULO	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
2. OBJETIVO	Proporcionar ao treinando a familiarização com o uso e o aperfeiçoamento da Lógica de Programação de forma crítica e inteligente independente de linguagens, através de conceitos, casos práticos e principalmente com uso de técnicas e aplicação de exercícios.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando será capaz de planejar um programa antes da codificação e codificar a partir do modelo previamente definido, assim como, preparado para utilizar os modelos (diagrama de blocos) que permitem a abstração dos detalhes existentes nas linguagens de programação e a concentração naquilo que é fundamental para a construção de um programa.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Resolução de Problemas Computacionais; ☞ Português Estruturado; ☞ Tipos de Dados Primitivos; ☞ Variáveis e Constantes; ☞ Operadores Aritméticos; ☞ Expressões Matemáticas ☞ Tomada de Decisão; ☞ Uso de Condições; ☞ Operadores Relacionais; ☞ Operadores Lógicos; ☞ Utilização de Laços de Repetição; ☞ Os Laços de Repetição; ☞ Tabelas em Memória; ☞ Operações Básicas com Matrizes; ☞ Métodos de Pesquisa Básico; ☞ Pesquisa Seqüencial Básica;

	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Estrutura de um Registro Básico; ☞ Modularidade Básico; ☞ Método Top-Down; ☞ Tipos de Sub-Rotina Básico; ☞ Sub-Rotinas do Tipo Procedimento; ☞ Estrutura de Controle com Múltipla Escolha; ☞ Variáveis Globais e Locais; ☞ Escopo de Variáveis; ☞ Refinamento Sucessivo; ☞ Uso de Parâmetros; ☞ Parâmetros Formais e Reais; ☞ Passagem de Parâmetro por Valor e por Referência.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 6ª série e ter conhecimentos equivalentes ao curso Informática Básica. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	40 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 51 – Lógica de Programação

1. TÍTULO	MAQUETE ELETRÔNICA
2. OBJETIVO	Capacitar profissionais que necessitam melhorar a apresentação e desenvolvimento de projetos arquitetônicos, decoração, e como complemento a outros softwares em 3D.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto para Auxiliar arquitetos e engenheiros no desenvolvimento de projetos de construção civil e arquitetura; projetar obras de pequeno porte, elaborar anteprojetos, desenvolver projetos; detalhando projetos executivos e atualizando projetos conforme obras; detalhar projetos de grande porte; desenvolver de maquete eletrônica, modelo tridimensional de um objeto (residências, prédios, etc.) dentro do computador, objetivando deixá-lo o mais próximo possível da realidade.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Geometria em 2D; ☞ Geometria em 3D; ☞ Criar superfícies com linhas 3D; ☞ Push-pull; ☞ Mover entidades; ☞ Manter alinhamento coplanar; ☞ Conectar e gerar formas; ☞ Travar uma interferência; ☞ Simetria do modelo; ☞ Criar uma multiplicação; ☞ Aplicar Materiais; ☞ Criar Texto 3D; ☞ Importar Arquivos CAD em 3D; ☞ Uso de Styles; ☞ Exportação do modelo para outros Formatos; ☞ Imprimindo em Escala.

6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7 ^a série do ensino fundamental. Ter conhecimentos equivalentes ao curso Informática Básica. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	60 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 52 – Maquete Eletrônica

1. TÍTULO	PROGRAMAÇÃO DE BANCO DE DADOS - SQL
2. OBJETIVO	Capacitar profissionais e estudantes interessados no uso da linguagem de banco de dados através do gerenciador MySQL.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Capacitar o treinando a compreender os conceitos básicos do Sistema Gerenciador de Banco de Dados MySQL.
4. MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Introdução ☞ O programa MySQL ☞ Estrutura de Dados e Consultas ☞ Consultas com Operadores ☞ Funções do MySQL ☞ Agrupamento e Uniões de Tabelas ☞ Junções e Visualizações de Tabelas ☞ Recursos Complementares ☞ Sub-Rotinas em PL/MySQL ☞ GUI Tools MySQL ☞ SQL Manager for MySQL ☞ Comandos SQL Vistos por capítulo
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 6ª série; Idade mínima: 14 anos; Ter conhecimento comprovado do curso Informática Básica e Lógica de Programação.
7. CARGA HORÁRIA	80h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos

Figura 53 – Programação de Bancos de Dados - SQL

1. TÍTULO	REPARADOR E CONFIGURADOR DE MICROCOMPUTADOR – BÁSICO E AVANÇADO CÓD. CBO 7311-10
2. OBJETIVO	Capacitar o treinando a montar, configurar, efetuar manutenções, ajustes e configurações de melhor performance, compreender os conceitos de terminologias e o funcionamento avançado de microcomputadores e seus principais periféricos.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto para, montar, configurar, efetuar manutenções, compreender os conceitos e terminologias utilizadas e o funcionamento de um microcomputador e seus principais periféricos existentes atualmente tais como: Impressoras, Vídeos, e Multimídia. Configurar principais periféricos, como: Vídeos, Impressoras e Multimídia (CD/DVD R-RW). Instalação do Sistema Operacional Windows e Instalação Básica de Linux (Conhecimentos de Instalação); Instalação de Redes Peer to Peer e Wireless.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Qualificação Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Conceitos de Eletricidade; ☞ Conceitos de Eletrônica Digital; ☞ Microprocessadores; ☞ Memórias; ☞ Chipset; ☞ Motherboards (Placa Mãe); ☞ Acionadores de Discos Magnéticos; ☞ BIOS – Basic Input Output System; ☞ Controladores de Vídeo; ☞ Fonte de Alimentação AT e ATX; ☞ Montando a Placa Mãe e seus periféricos: Processador, Memórias, Cabos, Gabinete, HD, CD CD/DVD R-RW e FDD;

	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Configurando a SETUP; ☞ Instalação do Windows e configuração dos periféricos; ☞ Manutenção Preventiva e Corretiva; ☞ Características e funcionamento básico: Placa de vídeo; Definições de vídeo e funcionamento das placas MDA, CGA, EGA, VGA e SVGA; ☞ Monitores: Funcionamento, Cuidados e conservação; ☞ Impressoras: Conceitos básicos de funcionamento; Detalhes de instalação; Cuidados e Conservação (Matricial / Jato de tinta / Laser); ☞ Redes: Informação sobre instalação física e wireless; ☞ Instalação de Softwares; ☞ Softwares de diagnóstico; ☞ Virtualização; ☞ Clonagem; ☞ Recuperação de HD's; ☞ Kit Multimídia, Fax Modem e Placa de Rede (em Windows); ☞ Instalação Básica de Sistema Operacional Linux. ☞ Sistema Multiusuário.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7ª série do ensino fundamental. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	160 h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 54 – Reparador e Configurator de Microcomputador Básico e Avançado

1. TÍTULO	TÉCNICAS DE DIGITAÇÃO
2. OBJETIVO	Capacitar o aluno em técnica de digitação e conduzir o profissional a utilizar todos os dedos, digitar corretamente as teclas com precisão e, conseqüentemente, aumentar a velocidade de digitação.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ao final do curso o treinando estará apto a digitalização com precisão em computador.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Aperfeiçoamento Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ Ergonomia; ☞ Introdução ao teclado; ☞ Caracteres não padrões; ☞ A digitação e a posição do corpo; ☞ Movimentação das mãos e dos dedos; ☞ Posição dos dedos no teclado; ☞ Orientação para digitação das teclas; ☞ Utilização das teclas maiúscula direito-esquerda, combinando com a tecla SHIFT; ☞ Tecla fixadora da maiúscula – CAPS LOCK; ☞ Acentos e sinais de pontuação; ☞ Teclado Numérico; ☞ Praticando Digitação.
6. REQUISITOS PARA INGRESSO	Escolaridade mínima: 7ª série. Ter conhecimentos equivalentes ao curso Informática Básica. Idade mínima: 16 anos.
7. CARGA HORÁRIA	70h
8. Nº DE ALUNOS POR TURMA	Até 20 alunos.

Figura 55 – Técnicas de Digitação

1. TÍTULO	WEB DESIGNER CÓD. CBO 2624-10
2. OBJETIVO	Preparar profissionais para desenvolver, executar, finalizar e atualizar aplicativos gráficos, incluindo páginas na rede internacional de computadores, trabalhando sob supervisão técnica e de acordo normas e procedimentos técnicos.
3. PERFIL PROFISSIONAL	Ser capaz de diagramar páginas; Projetar o leiaute de páginas para Internet e Intranet; Elaborar páginas para a Internet; Otimizar imagens gráficas de sites; Adicionar recursos artísticos a páginas de Internet e Intranet e integrar recursos audiovisuais em páginas Web.
4. NÍVEL/MODALIDADE	Qualificação Profissional
5. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO	<ul style="list-style-type: none"> ☞ HTML / CSS - Definição World Wide Web, planejamento e desenvolvimento de um site, conceitos de internet, intranet, domínio e hospedagem. Conceituar a linguagem HTML, frames, tabelas, inserção de imagens, links, listas e formulários. Formatação de páginas estilo CSS, permitindo assim flexibilidade na construção das páginas; ☞ DREAM WEAVER - Projeto de um site: Planejamento e desenvolvimento de um site utilizando editor de Html para assim conhecer todas as ferramentas do aplicativo e colocar em prática todos os recursos utilizados na unidade curricular HTML/CSS; ☞ FIREWORKS - Ferramentas gráficas: Criação e edição de imagens, logotipos, leiautes de sites, botões e barras de navegação. Manipulação de animações, efeitos e desenhos geométricos;

	<p>🔗 FLASH - Interfaces dinâmicas e interativas: Criação de objetos animados utilizando formas, controle de ações para objetos, preenchimento gradiente, alinhamento de objetos, efeitos, mascara, cenas e inserção de sons.</p>
<p>6. REQUISITOS PARA INGRESSO</p>	<p>Escolaridade mínima: 7^a série. Comprovar conclusão do curso de Informática Básica com no mínimo 80 horas. Idade mínima: 16 anos</p>
<p>7. CARGA HORÁRIA</p>	<p>160h</p>
<p>8. Nº DE ALUNOS POR TURMA</p>	<p>Até 20 alunos.</p>

Figura 56 – Web Designer